CURRICOLO VERTICALE: PROGRAMMAZIONE ANNUALE PER COMPETENZE

ANNO SCOLASTICO 2020-21

MATERIA ITALIANO – PRIMARIA – INTERCLASSE DI CLASSE PRIMA

I QUADRIMESTRE

COMPETENZA N° 1 – COMUNICAZIONE	Enunciato: L'alunno\a interagisce in modo efficace nella situazione comunicativa, anche ai fini della collaborazione, padroneggiando gli strumenti espressivi e argomentativi adeguati al contesto
OBIETTIVI DELLA PROGRAMMAZIONE ASSOCIATI ALLA COMPETENZA PER IL I QUADRIMESTRE	Prende la parola negli scambi comunicativi rispettando i turni. Ascolta storie e riconosce la successione temporale degli eventi Comprende semplici istruzioni su un gioco e un'attività
CONOSCENZE	Conosce le regole della turnazione Conosce la distinzione tra prima e dopo Conosce l'esistenza di regole di un gioco/attività
ABILITA'	Sta in silenzio mentre parla un altro interviene al momento opportuno Ascolta con attenzione la storia raccontata sa mettere in ordine cronologico i fatti narrati Ascolta con attenzione le istruzioni Applica correttamente le regole/istruzioni
UDA I QUADRIMESTRE	FRASE E FUNZIONI IN CONTESTI COMUNICATIVI: "Parole per farsi capire, racconti per farsi conoscere": Storia: comp 1. Arte e immagine: comp 1. Cittadinanza: rispetta il turno di parola. Motoria comp 2 (vedi progettazione di interclasse, le unità didattiche sono riportate su registro elettronico area programmazione settimanale)
COSA SI VALUTA	
PROVA SCRITTA - I QUADRIMESTRE	
PROVA ORALE - I QUADRIMESTRE	

GRIGLIA PER LA CORREZIONE CON	
TARATURA DELLE MEDIE PER IL VOTO	

COMPETENZA N° 2 - LETTURA	Enunciato: L'alunno\a legge, comprende e interpreta testi di vario tipo, e sa utilizzarli per trarne informazioni.
OBIETTIVI DELLA PROGRAMMAZIONE ASSOCIATI ALLA COMPETENZA PER IL I QUADRIMESTRE	Sviluppa curiosità e interesse per la lettura Riconosce le vocali e le consonanti presentate sul piano grafico e fonetico Riconosce la corrispondenza tra grafema e fonema
CONOSCENZE	Conosce l'esistenza della scrittura come forma di comunicazione Conosce i segni grafici e i fonemi Conosce le lettere
ABILITA'	Si confronta con il testo scritto cercando di decifrarlo Sa discriminare i segni Legge le lettere
UDA I QUADRIMESTRE	"QUANTI SIMBOLI: SOMMINISTRAZIONE DI MATERIALI PER L'OSSERVAZIONE DEI LIVELLI DI COMPETENZE INIZIALI PRELETTURA" "DAL SIMBOLO AL FONEMA" Italiano: comp 1 Arte/immagine: comp 1. Motoria: comp 3 Musica: comp 2 (vedi progettazione di interclasse, le unità didattiche sono riportate su registro elettronico area programmazione settimanale)
COSA SI VALUTA	
PROVA SCRITTA - I QUADRIMESTRE	
PROVA ORALE – I QUADRIMESTRE	

GRIGLIA PER LA CORREZIONE CON TARATURA DELLE MEDIE PER IL VOTO	

COMPETENZA N° 3 - SCRITTURA	Enunciato: L'alunno\a utilizza la lingua come strumento di produzione, rielaborazione, espressione, in relazione ai differenti scopi comunicativi.
OBIETTIVI DELLA PROGRAMMAZIONE ASSOCIATI ALLA COMPETENZA PER IL I QUADRIMESTRE	 Organizza lo spazio grafico Riproduce e riconosce lettere e parole
CONOSCENZE	Ha consapevolezza dello spazio della pagina e del suo orientamento Ha consapevolezza della funzione della traccia grafica sulla pagina (riga/quadretto) Conosce l'esistenza di lettere e parole
ABILITA'	Utilizza lo spazio della pagina in modo appropriato Scrive lettere e semplici parole. Si coordina correttamente nell'azione di scrittura
UDA I QUADRIMESTRE COSA SI VALUTA	"SOMMINASTRAZIONE DI MATERIALI PER L'OSSERVAZIONE DEI LIVELLI DI COMPETENZA DI PREGRAFISMO" "ORGANIZZAZIONE GRAFICA DELLA PAGINA" * "DAI SIMBOLI AI SUONI": CORRISPONDENZA TRA FONEMA E GRAFEMA Geografia: comp 1 3 Musica: comp 2. Arte e immagine: comp 1. (vedi progettazione di interclasse, le unità didattiche sono riportate su registro elettronico area programmazione settimanale)
PROVA SCRITTA	

I QUADRIMESTRE	
PROVA ORALE I QUADRIMESTRE	

COMPETENZA N° 4 - CONOSCENZE GRAMMATICALI	Enunciato: L'alunno\a padroneggia e applica le conoscenze relative alla morfologia e alla sintassi e le utilizza per l'autocorrezione
OBIETTIVI DELLA PROGRAMMAZIONE ASSOCIATI ALLA COMPETENZA PER IL I QUADRIMESTRE	CLASSE PRIMA: Non valutabile.
COSA SI VALUTA	